

Introduction au jeu

1. Quel est l'objectif du jeu ?

Ce jeu de société encourage la communication interculturelle de manière conviviale, amusante et créative. Il améliore les connaissances des joueurs sur le pays d'accueil grâce à l'échange de spécificités culturelles, de traditions et de coutumes, d'éducation et de communication.

2. Comment se joue le jeu ?

En répondant à des questions sur un large éventail de sujets allant des traditions aux spécificités culturelles, les joueurs améliorent leurs connaissances et leur compréhension des pays d'accueil.

3. Où et quand jouer au jeu ?

Le jeu de société peut être joué sans problème, par exemple dans les foyers de réfugiés. Il peut être utilisé „partout et à tout moment“ et vise à encourager l'apprentissage interactif et les discussions sur l'interculturalisme.

Informations sur le jeu

1. Groupe cible (joueurs et joueuses) : Réfugiés, migrants et immigrants ayant un autre bagage linguistique et culturel ; assistants et conseillers travaillant avec des réfugiés.
2. Objectif principal : développer la conscience et la compréhension interculturelles chez les joueurs ; apprentissage interculturel.
3. Méthode de jeu : différentes questions auxquelles il faut répondre dans six catégories de questions :
 - Vie quotidienne
 - Traditions
 - Loisirs
 - éducation et travail
 - communication
 - Code de conduite (do et don'ts)
4. La philosophie du jeu : tout le monde gagne.
5. Idée de fin ouverte : chaque joueur peut ajouter ses propres questions.
6. Flexibilité du jeu : les questions peuvent être adaptées à chaque groupe d'âge.
7. Durée du jeu : jeu open end, tant que l'on a envie d'apprendre tout en s'amusant. N'importe quelle durée est envisageable, que ce soit 10 minutes, 1 heure ou plus.
8. Traduisible dans toutes les langues - flexible et adaptable.

Règles du jeu

1. Nombre de joueurs : 2-6 joueurs
2. Matériel de jeu :
 - Plateau de jeu avec repères pour les cartes-questions ; routes sur lesquelles les joueurs se déplacent ; points de couleur sur lesquels les pions s'arrêtent et les joueurs doivent tirer une carte.
 - Dés
 - Cartes de questions
 - Compteur
3. Les cartes de chaque catégorie de questions sont placées sur le plateau de jeu en fonction de leur couleur ou de leur catégorie.
4. Chaque joueur choisit un pion et le place sur un point de couleur de son choix sur le plateau de jeu.
5. Chaque joueur de „MOMENTUM“ lance le dé et celui qui obtient le chiffre le plus élevé commence. Le jeu se poursuit dans n'importe quelle direction.
6. Lorsqu'un joueur atterrit sur une place colorée, il tire une carte question de la couleur ou de la catégorie correspondante. Il lit la question à voix haute, puis y répond lui-même. Le joueur peut faire appel à tous les autres joueurs qui doivent répondre à la même question. Le joueur conserve la carte jusqu'à la fin du jeu.
7. Si un joueur ne souhaite pas répondre à la question, le joueur doit passer son prochain tour.
8. Si le joueur s'arrête sur un „smiley „, il peut choisir une carte question de n'importe quelle catégorie.
9. Le jeu se termine à l'heure convenue.
10. il n'y a pas de gagnant. Facultatif : le joueur qui a répondu le premier aux questions des six catégories est le gagnant de la partie.

