

Introduzione al gioco

1. Perché si gioca?

Il gioco da tavolo promuove la comunicazione interculturale in modo amichevole, divertente e creativo. Migliora la conoscenza dei giocatori sul paese ospitante attraverso lo scambio di: specificità culturali, tradizioni e costumi, educazione e comunicazione.

2. Come si gioca?

Rispondendo alle domande su una vasta gamma di argomenti che vanno dalle tradizioni alle specificità culturali, gli attori ampliano le loro conoscenze e conoscenze sui paesi ospitanti.

3. Dove e quando giocare?

Il gioco da tavolo può essere facilmente giocato in qualsiasi luogo e vuole incoraggiare l'apprendimento interattivo e le discussioni sull'interculturalismo.

Informazioni di base sul gioco

1. Destinatari (giocatori): rifugiati, migranti e immigrati provenienti da un diverso background linguistico e culturale; operatori e consulenti che lavorano con i rifugiati.
2. Obiettivo principale: sviluppo della consapevolezza interculturale e della comprensione; apprendimento interculturale.
3. Metodo di gioco: domande a cui rispondere in sei categorie:
 - La vita quotidiana,
 - Tradizioni,
 - Tempo libero,
 - Istruzione e lavoro,
 - Comunicazione,
 - Codice di condotta (si fa e non si fa)
4. La filosofia del gioco: ognuno è un vincitore.
5. Hai un'idea nuova: usala per aggiungere le tue domande.
6. Flessibilità del gioco: consente a qualsiasi gruppo di adulti di giocare. La versatilità delle domande è tale da soddisfare qualsiasi fascia d'età.
7. Tempo di gioco: tempo di gioco libero, purché ci sia voglia di imparare e divertirsi allo stesso tempo. Si adatta perfettamente a qualsiasi intervallo di tempo, ad es. da 10 minuti fino ad 1 ora e oltre.
8. Traducibile in qualsiasi lingua: flessibile e adattabile.

Le regole del gioco

1. Numero di giocatori: si adatta meglio a 2-6 giocatori
2. Strumenti del gioco:

GEFÖRDERT VOM

- Tabellone: con posti segnati per le carte con le domande; percorsi per spostarsi; punti colorati per fermarsi e pescare una carta
 - Dadi
 - Carte con le domande
 - Contatori
3. Le carte per ogni categoria di domande devono essere posizionate sul tabellone in base al colore / categoria corrispondente.
 4. Ogni giocatore sceglie un segnalino diverso e lo mette in qualsiasi punto colorato sul tabellone.
 5. Ogni giocatore "RefuGame" lancia i dadi e inizia il giocatore che ottiene il numero più alto. Il gioco continua in ogni direzione.
 6. Quando un giocatore arriva in un punto colorato, pesca una carta con la domanda nel colore / categoria corrispondente. Leggi la domanda ad alta voce e poi risponde. È possibile coinvolgere tutti gli altri per rispondere alla stessa domanda. Il giocatore conserva la carta fino alla fine del gioco.
 7. Se un giocatore non vuole rispondere alla domanda, il giocatore deve saltare il suo prossimo turno.
 8. Se il contatore finisce su una "faccina sorridente", il giocatore è libero di scegliere una carta da una qualsiasi delle categorie.
 9. Il gioco è finito quando tutti sono d'accordo di terminarlo.
 10. Non c'è nessun vincitore nel gioco. Opzionalmente i giocatori possono essere d'accordo: il giocatore che per primo ha risposto alle domande di tutte e sei le categorie è il vincitore del gioco.